



PROGRAMAS DE ASIGNATURAS

FACULTAD DE CIENCIAS DE LA ACTIVIDAD FÍSICA Y DEL DEPORTE (INEF)

NOMBRE DE LA ASIGNATURA: INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN DE PAGINAS WEB EN EL ENTORNO DE LAS CIENCIAS DE LA ACTIVIDAD FÍSICA Y DEL DEPORTE

CRÉDITOS: 4,50

CURSO EN EL QUE SE IMPARTE: 4º

CARÁCTER DE LA ASIGNATURA (TR., OBL., OP., L.E.): L.E.

PRESENTACIÓN DE LA ASIGNATURA:

Una de las motivaciones que nos impulsan a desarrollar el presente PROGRAMA sobre HTML, materia de libre elección para 2º ciclo, ha sido también, la de tratar de corregir el generalizado error de iniciarse en la creación de páginas web por medio de los editores de páginas que hoy en día circulan por el mercado del software, nos estamos refiriendo a editores como, el Composer de Netscape, el FrontPage de Microsoft, o el Dreamweaver de Macromedia (y otros) que si bien son buenas aplicaciones, lo serían mucho más, y más útiles y prácticas, si se utilizasen sobre una buena base de conocimientos de HTML por parte del usuario.

Los editores de páginas web, no olvidemos, tienen sus limitaciones, y conocer la lógica empleada por este lenguaje universal que se ha creado para internet, el HTML acrónimo de Hipertext Markup Language, harían desaparecer las barreras de comprensión de esos códigos fuente de todas aquellas páginas de sofisticado diseño con las que continuamente nos sorprendemos cuando entramos en ellas navegando por la red, aprendiendo cada día algo con lo que mejorar nuestros diseños en World Wide Web (www).

OBJETIVOS GENERALES DE LA ASIGNATURA:

DISTRIBUCIÓN DE LOS CONTENIDOS EN BLOQUES DIDÁCTICOS SEÑALANDO (usar solo los apartados necesarios del formulario):

- OBJETIVOS ESPECÍFICOS DEL 1º BLOQUE:

Programar y desarrollar páginas web adaptadas a las necesidades surgidas de la actividad profesional en el entorno de las Ciencias de la Actividad Física y del Deporte, utilizando lenguaje universal que se ha creado para internet, el HTML acrónimo de Hipertext Markup Language.

- DISTRIBUCIÓN DE CONTENIDOS (TEMAS DEL BLOQUE):

TEMA 1. Estructura de un documento HTML

TEMA 2. Sintaxis HTML. Elementos y atributos del BODY

TEMA 3. Hipervínculos e imágenes

TEMA 4. Las tablas, directivas y atributos

TEMA 5. Las imágenes en la web

TEMA 6. Los marcos, directivas y atributos

TEMA 7. Los formularios, directivas y atributos

TEMA 8. Introducción a JavaScript

TEMA 9. El almacenamiento de la web en la red



EVALUACIÓN, ESPECIFICANDO:

- TIPO DE EVALUACIÓN:

Examen escrito y realización de trabajo obligatorio

- Nº Y TIPO DE EXÁMENES PARCIALES, SI SE REALIZAN, INDICANDO CONTENIDOS Y CONDICIONES DE REALIZACIÓN Y CONDICIONES PARA LIBERAR CONTENIDOS, ASÍ COMO FECHAS APROXIMADAS (NORMATIVA RECIENTEMENTE APROBADA POR LA UNIVERSIDAD)

Número: 0

Tipo:

Contenidos:

Condiciones realización:

Condiciones para liberar contenidos:

Fechas aproximadas:

- EXÁMENES FINALES, INDICANDO CONTENIDOS Y CONDICIONES DE REALIZACIÓN (LA FECHA LA MARCARÁ JEFATURA DE ESTUDIOS)

Contenidos: Examen escrito sobre lenguaje de programación HTML y trabajo obligatorio sobre el desarrollo de una página web sobre un tema relacionado con las Ciencias de la Actividad Física y del Deporte

Condiciones realización: Obligatoriedad de asistir al 90% de las clases o no faltar a más de dos del total en el cuatrimestre.

- SISTEMA DE CALIFICACIÓN:

Nota media de la valoración del examen teórico escrito y del trabajo sobre el desarrollo de una página web.

- BIBLIOGRAFÍA ESPECÍFICA Y GENERAL:

Thomas A. Powell (2001): *HTML 4. Manual de Referencia*. Mc Graw Hill. Madrid.
Sánchez G., Santos G. y Molina M. (2001): *HTML 4. Iniciación y Referencia*. Mc Graw Hill. Madrid.
Phillips, Lee Anne.(2000): *Descubre HTML 4*. Prentice Hall. Madrid.
Musciano, Chuck y Kennedy, Bill.(2001): *HTML y XHTML*. ANAYA. Madrid. Issi Camy, Lázaro. (2002). *La biblia de JavaScript*. Anaya. Madrid
Gutman, J.Ayers y S. Booth.(2003). *Macromedia. Dremweavwer MX*. Pearson Prentice Hall. Madrid
Libro oficial de *Acrobat 6*.(2004). *La herramienta básica para el intercambio universal de documentos*. ANAYA Multimedia. Madrid
Loader y Huggins.(2002). *Photoshop 7. Actualización*. ANAYA Multimedia. Madrid

Manuales/tutoriales en internet

[Manual Práctico de HTML](#) por Alvaro Martínez Echevarría. Escuela Técnica Superior de Ingenieros de Telecomunicación de la UPM

[Introduction to HTML](#) Tutorial de HTML elaborado por Ian Graham (Universidad de Toronto)

[Tejedores del Web: Manual de HTML](#), por Carlos Castillo.